

## Guide de mise en marche du capteur d'humidité GT110

### Matériel nécessaire :

- 1 x carte compatible Uno®
- 1 x [jeu de cordons M/F](#)
- 1 x capteur d'humidité [GT110](#)



### Présentation du module :

Ce module capteur d'humidité permet de connaître la concentration d'eau dans la terre. Le capteur se raccorde sur une entrée analogique d'une carte compatible Arduino®.

Alimentation : 5 Vcc

Connecteurs : 3 broches (Vcc, GND et Signal)

Dimensions : 25 x 15 mm

### Connexion du capteur :

Branchez le capteur aux broches de la carte compatible Uno® comme représenté ci-dessous :

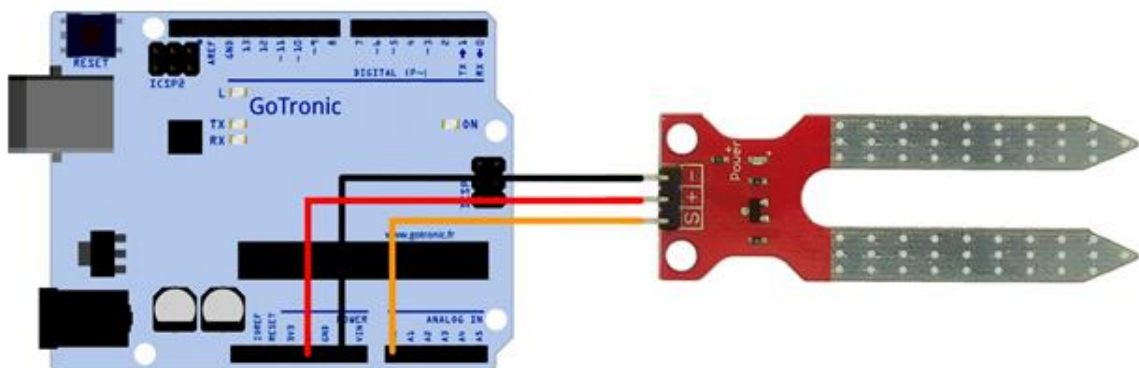


Table de correspondance :

Carte à microcontrôleur	Capteur d'humidité
A0	S
5 Vcc	+ (broche du milieu)
GND	-

## Exemple de programme:

L'exemple de code suivant (à copier dans l'IDE Arduino®) permet de lire la valeur analogique renvoyée par le capteur d'humidité via le moniteur série.

```
int sensorPin = A0; // Déclaration de la broche du capteur
int sensorValue = 0; // Déclaration d'une variable

void setup() {
  Serial.begin(9600);
}

void loop() {
  sensorValue = analogRead(sensorPin);
  delay(1000);
  Serial.print("sensor = " );
  Serial.println(sensorValue);
}
```



Si vous rencontrez des problèmes, merci de nous contacter par courriel à :

[sav@gotronic.fr](mailto:sav@gotronic.fr)