

## Manuel d'utilisation du module Digispark

Cher client,

Merci d'avoir acheté notre produit.

Veuillez observer les instructions ci-dessous avant la première utilisation :



---

### Préparation de l'installation

#### Logiciel Arduino

Si le logiciel Arduino n'est pas installé sur votre ordinateur, vous pouvez le télécharger ici : <https://www.arduino.cc/en/Main/Software>

#### Driver Digispark

Le driver nécessaire est téléchargeable ici :

<https://github.com/digistump/DigistumpArduino/releases/download/1.6.7/Digistump.Drivers.zip>

- **Windows 7 ou avant :**

Redémarrez l'ordinateur et appuyez sur **F8** lors du redémarrage.

Dans le menu à l'écran, sélectionnez **Désactiver le contrôle obligatoire des signatures de pilotes**.

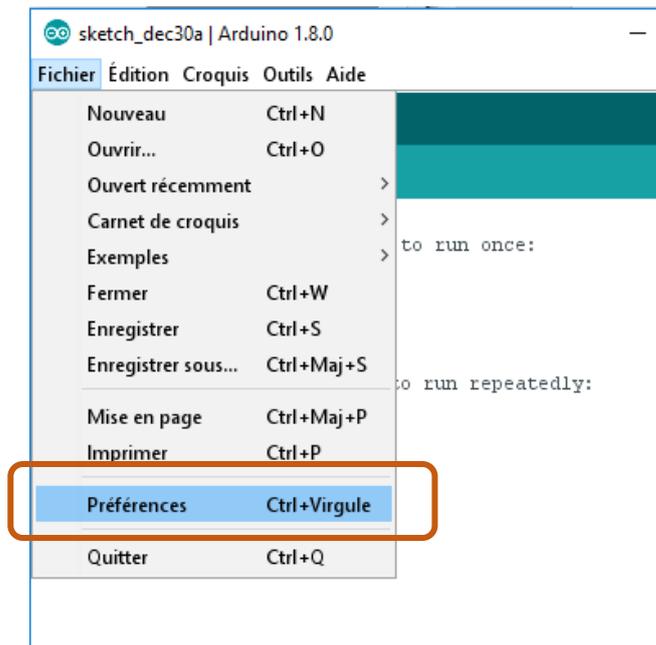
- **Windows 8 ou après :**

Cliquez sur le bouton démarrer. En maintenant la touche MAJ enfoncée, cliquez sur redémarrer.

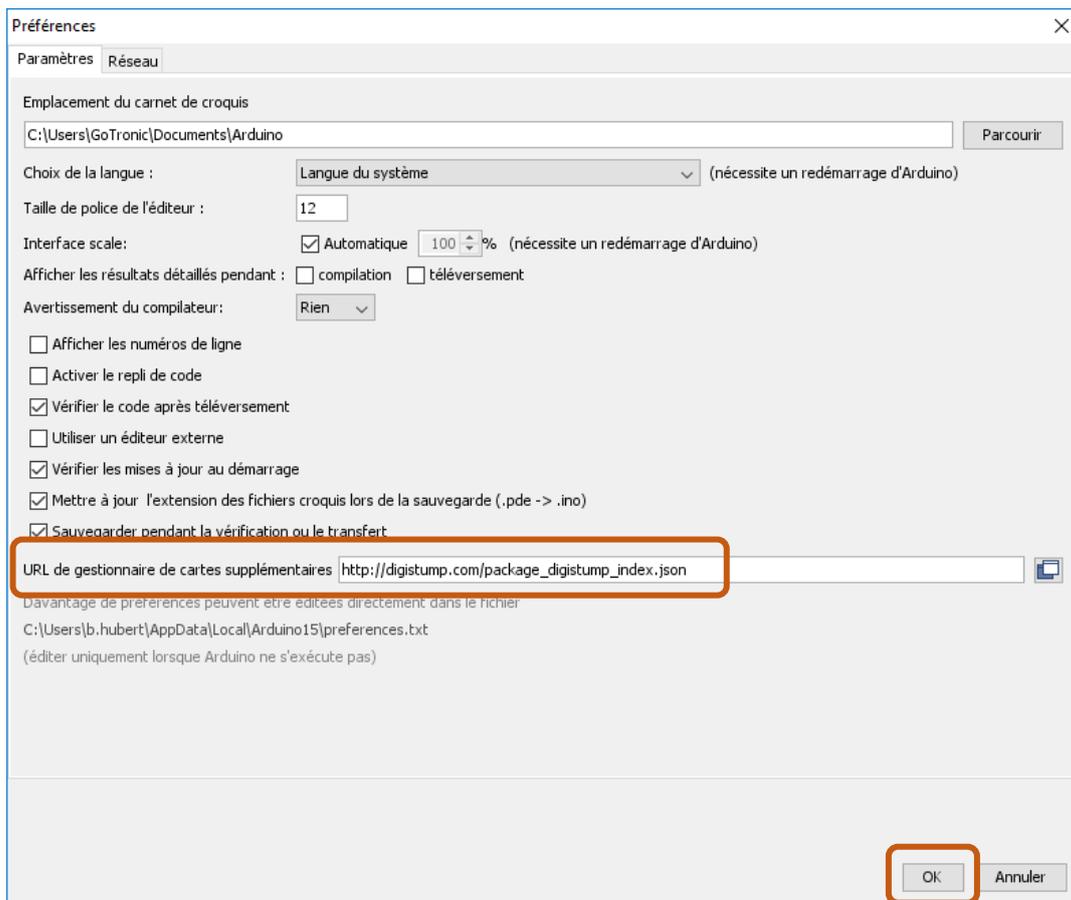
Dans le menu à l'écran, sélectionnez : **Dépannage** → **Options avancés** → **Paramètre de redémarrage** → **Désactiver le contrôle obligatoire des signatures de pilotes**.

Une fois l'ordinateur démarré, installez le pilote téléchargé : Extraire le fichier, lancer « Install Drivers.exe » et suivre les instructions d'installation.

Ensuite, ouvrez l'IDE Arduino, allez dans **Fichier** → **Préférences** ...

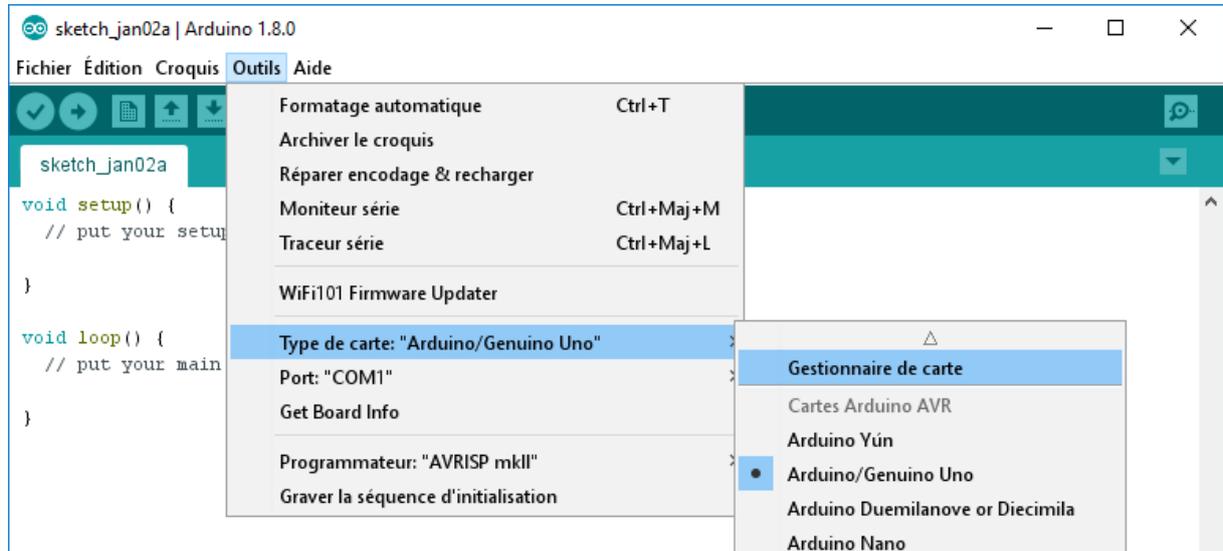


... et entrez l'URL « **[http://digistump.com/package\\_digistump\\_index.json](http://digistump.com/package_digistump_index.json)** » dans le champ **URL de gestionnaire de cartes supplémentaires**



Pour installer la carte, procédez comme ci-dessous :

**Outils → Type de carte → Gestionnaire de carte**



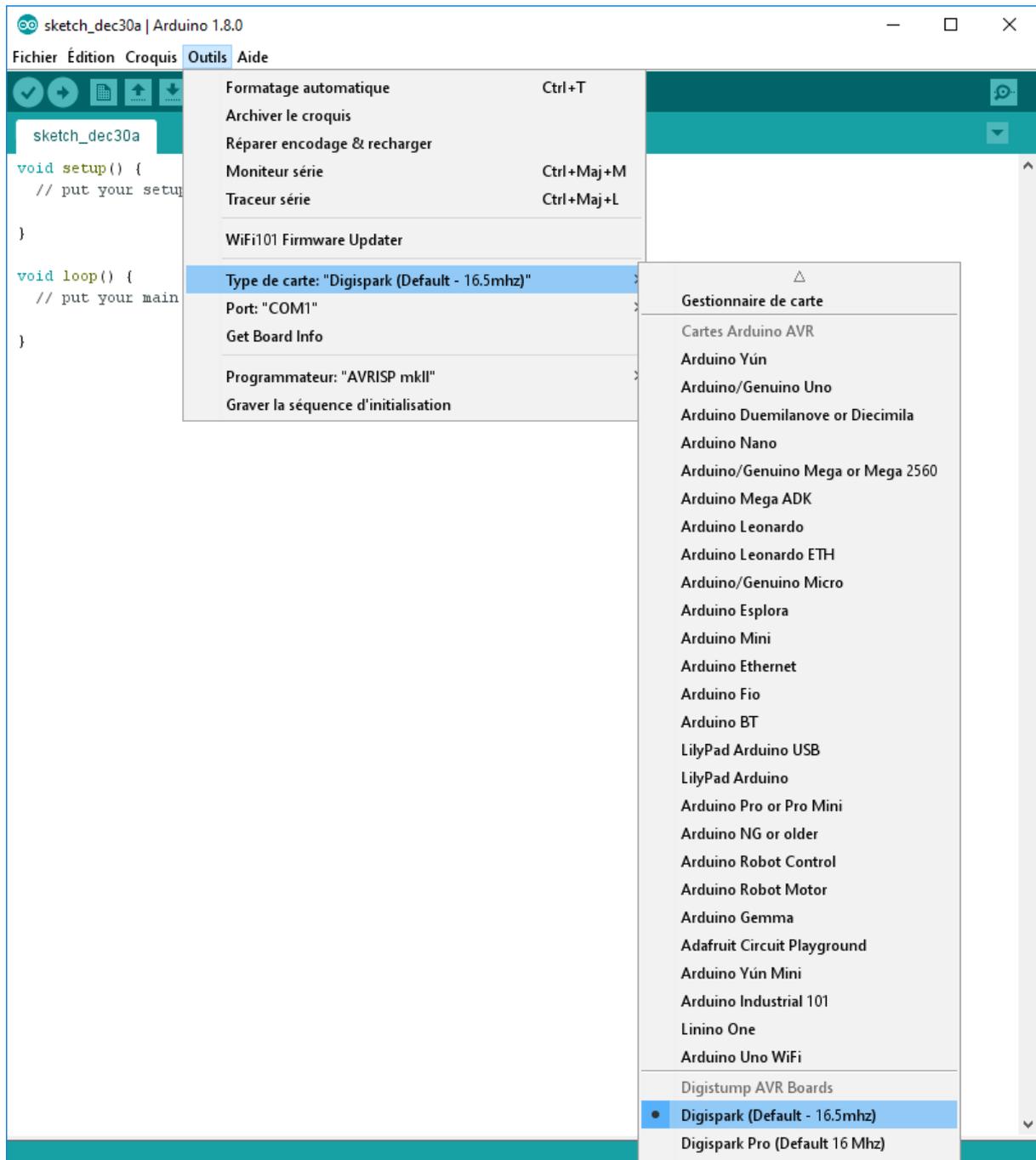
Dans le gestionnaire de cartes, sélectionnez le type « Contribué » et installez **Digistump AVR Boards** :



La carte a bien été installée :



Le programme Arduino doit être paramétré pour la carte *Digispark (Default – 16.5mhz)* :

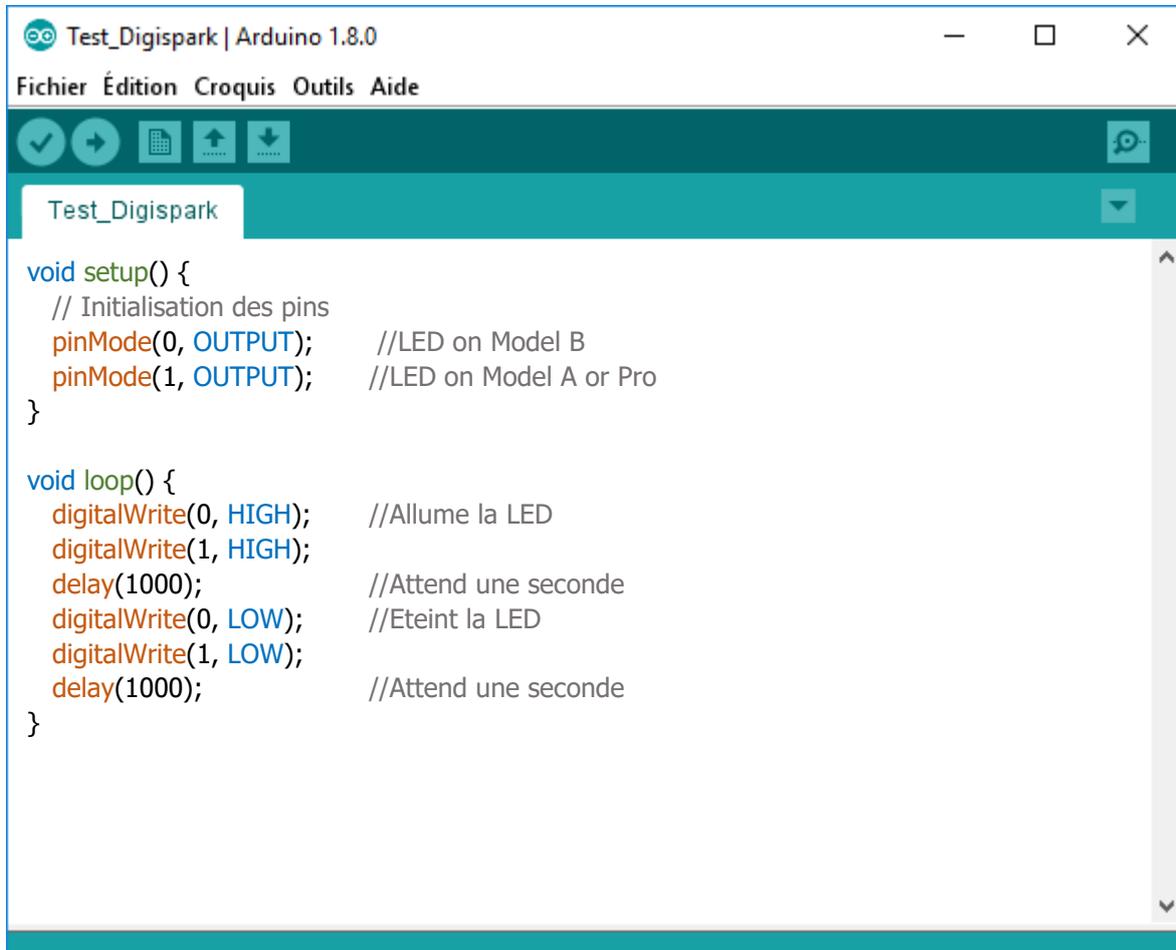


L'Arduino Digispark est maintenant prêt à être utilisé.

A noter que le Digispark ne doit être connecté que lorsque le programme nous y invite, c'est à dire **après le début du transfert du programme** :

## Exemple de programme

L'exemple de code suivant fait clignoter une LED :



```
Test_Digispark | Arduino 1.8.0
Fichier Édition Croquis Outils Aide

Test_Digispark

void setup() {
  // Initialisation des pins
  pinMode(0, OUTPUT);    //LED on Model B
  pinMode(1, OUTPUT);    //LED on Model A or Pro
}

void loop() {
  digitalWrite(0, HIGH); //Allume la LED
  digitalWrite(1, HIGH);
  delay(1000);           //Attend une seconde
  digitalWrite(0, LOW);  //Eteint la LED
  digitalWrite(1, LOW);
  delay(1000);           //Attend une seconde
}
```

A noter que le Digispark ne doit être connecté que **lorsque le programme nous y invite**, c'est à dire **après le début du transfert du programme** :

```
Le croquis utilise 718 octets (11%) de l'espace de stockage de programmes. Le maximum est de 6012 octets.
Les variables globales utilisent 9 octets de mémoire dynamique.
Running Digispark Uploader...
Plug in device now... (will timeout in 60 seconds)
```

Lorsque le programme est transféré, le message suivant apparaît :

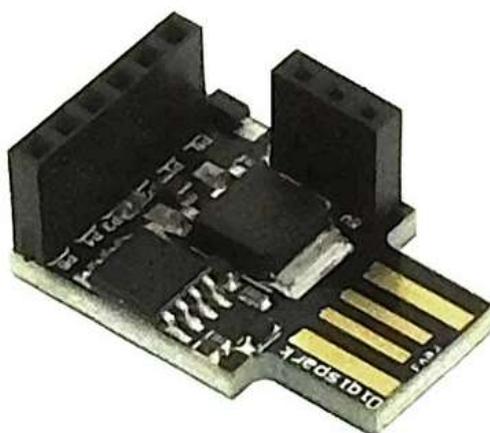
```
running: 100% complete
>> Micronucleus done. Thank you!
```

# GO TRONIC

ROBOTIQUE ET COMPOSANTS ÉLECTRONIQUES

Si vous rencontrez des problèmes, merci de nous contacter par courriel à :

[sav@gotronic.fr](mailto:sav@gotronic.fr)



Coordonnées du fabricant :

**JOY-IT**<sup>®</sup>

service@joy-it.net

+49 (0)2845 9360 – 50