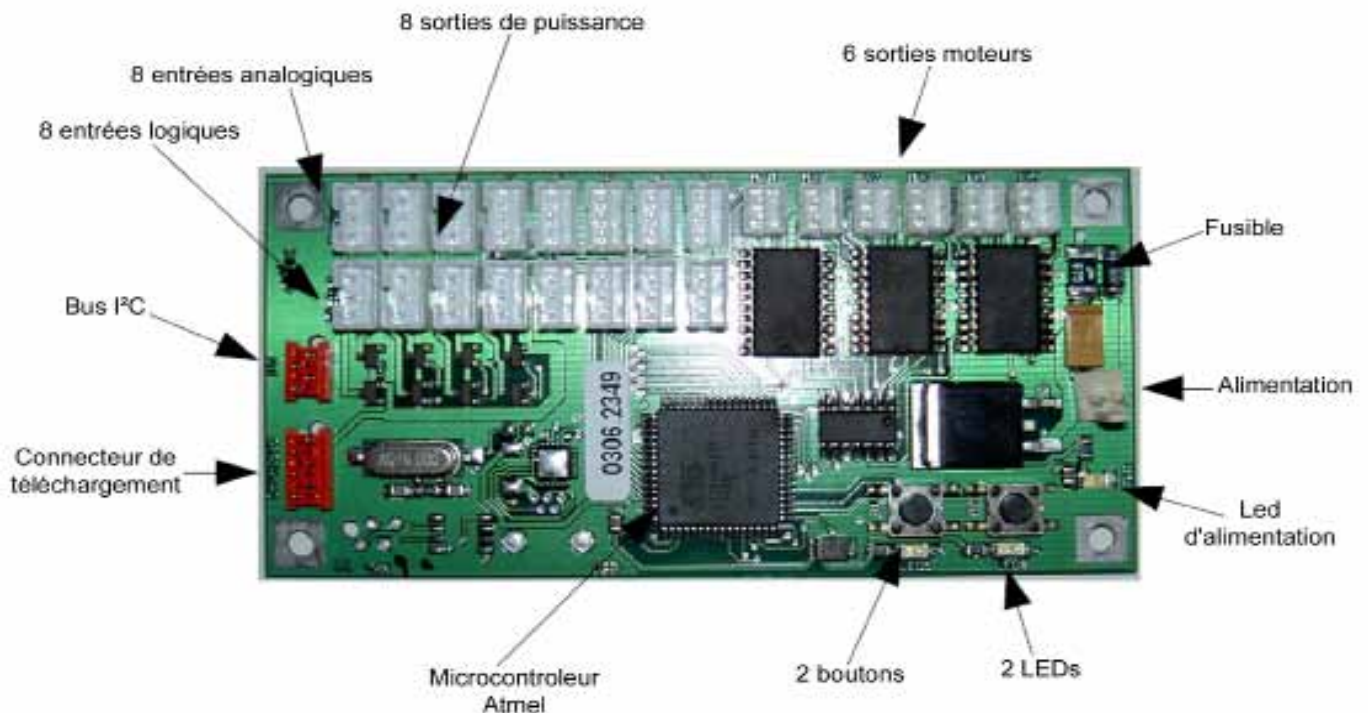


Carte de commande SoccerBoard (25052)



Microcontrôleur:

- Microcontrôleur Atmel ATmega 128
- Horloge 16 Mhz
- 128 KB de mémoire flash pour le programme
- 4 KB RAM pour les données volatiles
- 4 KB Eprom pour données non volatiles
- Bus I²C pour modules d'extension

Ports d'entrées

- 2 boutons poussoirs sur le CI
 - 2 Leds sur le CI
 - 8 entrées analogiques pour capteurs analogiques (suiveur de ligne, mesure de distance)
 - 8 entrées logiques pour capteurs numériques (micro-rupteurs, etc)
 - 6 sorties moteurs (600 mA maxi)
 - 8 sorties de puissance 5V (régulé) 100 mA maxi
- Les 16 entrées peuvent être utilisées comme sorties TTL (via le logiciel).

Caractéristiques:

- Alimentation à prévoir: 7 à 12 Vcc
- Fusible réarmable
- Dimensions: 78 x 38 mm

Carte de commande Soccer Board (25052)

Entrées capteurs:



+5V (sélectionnable)
GND (masse)
Signal

délivre 5 Vcc sous 100 ma
en configuration sortie.

Connecteur	Sortie 5V	Signal
An0	PC0	PF0
An1	PC1	PF1
An2	PC2	PF2
An3	PC3	PF3
An4		PF4
An5		PF5
An6		PF6
An7		PF7
Di0	PC4	PA0
Di1	PC5	PA2
Di2	PC6	PE2
Di3	PC7	PE3
Di4		PE4
Di5		PE5
Di6		PE6
Di7		PE7

Boutons:



Bouton	Broche de contrôle
T0	PG4
T1	PG3

Leds:



Led	Broche de contrôle
L0	PB0
L1	PB2

Bus I²C:



1 SDA (donnée)
2 Vcc (alimentation)
3 GND (masse)
4 SCL (Horloge)

Bus	Broche de contrôle
SDA	PC1
SCL	PC0

Connecteur de téléchargement: (connecteur standard d'ATmel):



1 MISCO
2 Vcc (5v)
3 SCK
4 MOSI
5 Reset
6 GND (masse)

Connecteur	Broche de contrôle
1 MISCO	PB6
3 SCK	PB7
4 MOSI	PB5
5 Reset	RESET