

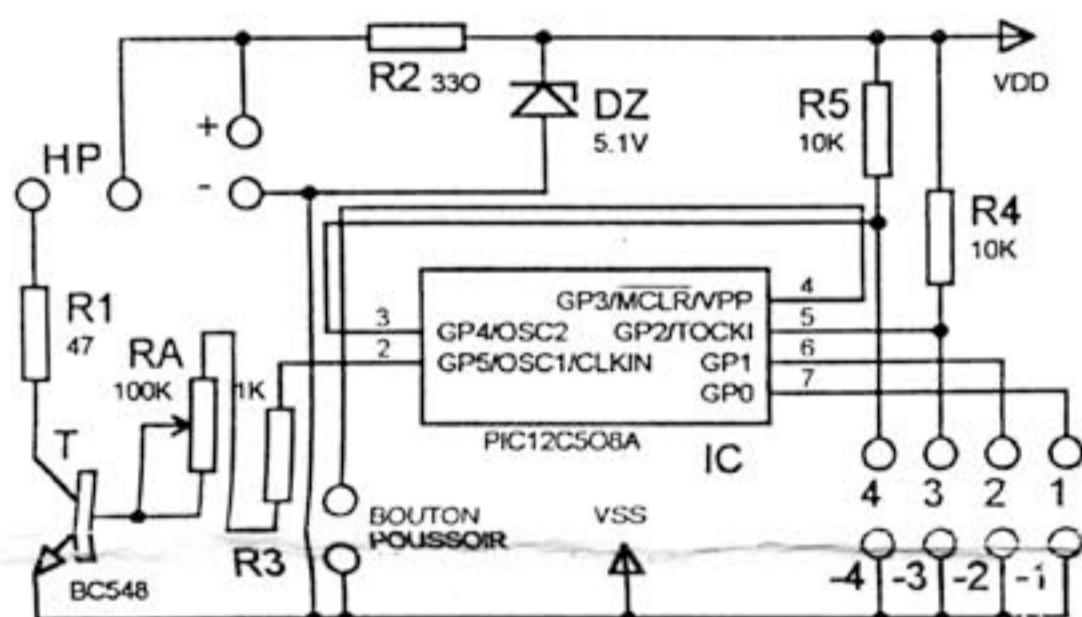
## DESCRIPTION

Le SK 63 est un kit reproduisant plusieurs bruitages pour jouets, modélisme etc...

## NOMENCLATURE

- R1 : 47Ω (jaune/violet/noir)  
 R2 : 330Ω (orange/orange/noir)  
 R3 : 1KΩ (marron/noir/rouge)  
 R4, R5 : 10KΩ (marron/noir/orange)  
 RA : ajustable 100KΩ  
 DZ : diode stabilisatrice 5.1V  
 T : transistor BC548 ou équivalent  
 IC : circuit intégré SK63  
 1 support CI 8 pattes, barettes sécables, cavaliers, cosses à souder, soudure, circuit imprimé SK 63.

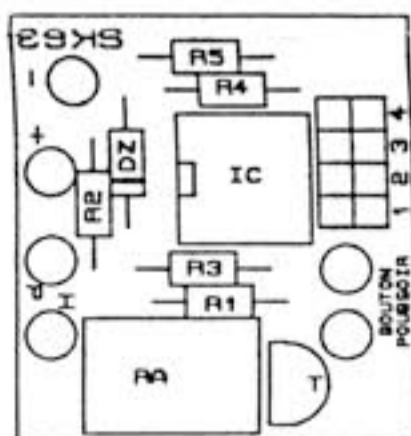
## SCHEMA STRUCTUREL



## RÉALISATION PRATIQUE

Le dessin des composants étant imprimé sur le circuit, le câblage ne comporte pas de difficultés particulières.

Câblez la diode DZ (un trait indique le sens) ; les résistances ; l'ajustable RA ; le support CI (un point ou une encoche indique le sens) ; le transistor T ; les barettes sécables et les cosses.



# 9 BRUITAGES

# ÉLECTRONIQUES

**CORNE DE BRUME - MOTEUR DIESEL - POMPIERS  
 SIRÈNE D'ALARME - TIR SPATIAL - MITRAILLETTE  
 KLAXON ITALIEN - AMBULANCE - COUCOU**

## SK 63

- AL : 6 à 12V
- Volume réglable

## MISE EN ROUTE

Contrôlez une dernière fois votre montage et vérifiez les soudures. Une mauvaise soudure = une panne.

Enfichez le circuit intégré dans son support (un point ou une encoche indique le sens).

Branchez un haut-parleur aux points H et P (le + au P)

La sélection des différents bruitages se fait en plaçant les cavaliers sur les barettes sécables numérotées 1 à 4.

BRUITAGE	CORNE DE BRUME	DIESEL RAPIDE	DIESEL LENT	KLAXON ITALIEN
CAVALIER	1	2	3	4
BRUITAGE	POMPIERS	SIRÈNE D'ALARME	AMBULANCE	TIR SPATIAL
CAVALIER	1 + 2	1 + 3	1 + 4	2 + 3
BRUITAGE	MITRAILLETTE	COUCOU		
CAVALIER	2 + 4	3 + 4		

Branchez l'alimentation en respectant le sens ; en reliant brièvement les points BP (avec un bouton poussoir par exemple), le bruitage correspondant sera déclenché. Vous pouvez aussi relier les points BP et déclencher en connectant l'alimentation ; le bruitage marchera alors en continu.

L'ajustable RA règle le volume.

NOUS VOUS SOUHAITONS UNE BONNE RÉALISATION