

Les blocs peuvent être liés entre eux de 2 manières :

- Les uns en dessous des autres. Dans ce cas, l'ordre dans lequel les blocs sont empilés est également l'ordre dans lequel ils seront exécutés.
- Les uns dans les autres. Dans ce cas, les blocs se complètent.

Il existe 2 façons de personnaliser un bloc :

- la zone de texte libre
- la liste déroulante

Un bloc qui comporte une zone de texte vous permet d'y écrire ce que vous voulez. Cela peut être un nombre, un caractère ou un texte.

Un bloc qui comporte une liste déroulante vous donne un certain nombre de choix prédéfinis en rapport avec ce bloc. Par exemple, dans les fonctions mathématiques, vous y trouverez sinus – cosinus – tangente – et leurs inverses.

Présentation du bandeau de programmation :

- **Base*** = gestion de la matrice à LEDs, gestion du temps, boucles de base (démarrage + répète à l'infini)
- **Entrées*** = instructions pour les différents capteurs de la carte
- **Musique** = gère l'interface audio de la carte
- **LED*** = fonctions avancées de la matrice à LEDs
- **Radio*** = gère la communication radio
- **Boucles** = gère les répétitions d'instructions (avec compteur ou suivant une condition)
- **Logique** = comprend toutes les conditions logiques (ET, OU, NON, <, =, >, SI, SINON, ...)
- **Variables** = permet la création et la gestion de variables
- **Maths** = comprend toutes les opérations mathématiques (+, -, sinus, PI, max, random, ...)
- **Avancé** = *affiche plus de catégories dans le bandeau*
- **Fonctions** = permet la création, l'appel et le retour de fonction
- **Listes** = permet la création et la gestion de liste d'éléments
- **Texte** = permet la création et la gestion de textes
- **Jeu*** = gère la plupart des manettes conçues pour micro:bit
- **Images** = autres fonctions avancées de la matrice à LEDs
- **Broches*** = gestion des entrées / sorties
- **Communication Série*** = pour utiliser le moniteur série
- **Contrôle*** = pour gérer l'électronique interne de la carte (détection de front, reset, ...)
- **Extensions** = *permet d'ajouter des bibliothèques de blocs / code JavaScript pour certains composants*
- ***Plus** : *affiche la suite d'une catégorie*