

## Guide de mise en marche du module LK-Button1 (35422)

### Présentation :

Module compatible Linker à bouton-poussoir, il se raccorde sur une entrée digitale d'un microcontrôleur Arduino ou Raspberry.

Il se raccorde sur une entrée digitale d'une carte à microcontrôleur avec un cordon non inclus via:

- le shield 35420 pour une carte Arduino ou compatible
- le shield 35421 pour une carte Raspberry B+, 2 et 3

Interface: compatible Linker

Brochage: Gnd, Vcc, S1 et S2.

Dimensions: 22 x 22 x 10 mm

### Exemple de code Arduino:

```
const int ButtonPin=9;
void setup() {
  pinMode(ButtonPin, INPUT);
  Serial.begin(9600);
}

void loop() {
  int sensorValue = digitalRead(ButtonPin);
  if(sensorValue==1)
  {
    Serial.println("High");
  }
  else
  {
    Serial.println("Low");
  }
}
```

## Exemple de code Raspberry:

```
import RPi.GPIO as GPIO
from time import sleep

#Initialisation de la led sur la broche 4 et du bouton sur la broche 15
led = 4
button = 15

GPIO.setwarnings(False)
GPIO.setmode(GPIO.BCM)
GPIO.setup(button, GPIO.IN, pull_up_down=GPIO.PUD_UP)
GPIO.setup(led, GPIO.OUT)

while True:
    if GPIO.input(button) == GPIO.HIGH:
        GPIO.output(led, True)
    else:
        GPIO.output(led, False)
```

Si vous rencontrez des problèmes, merci de nous contacter par courriel à :

[sav@gotronic.fr](mailto:sav@gotronic.fr)