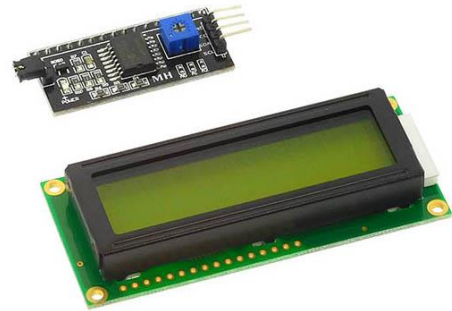


Manuel d'utilisation de l'afficheur LCD I2C LD1602I2C.



Cher client,

Merci d'avoir acheté ce produit.

Veuillez suivre les instructions ci dessous pour la première utilisation.

Présentation du module :

Afficheur LCD 2 x 16 caractères noirs rétro-éclairé jaune se raccordant via le bus I2C sur un microcontrôleur (Arduino par exemple). L'adresse I2C est sélectionnable par pontet à souder.

Le module se raccorde directement sur une carte Arduino via des câbles de liaison non inclus (voir fiche technique). Une librairie LCD I2C nécessaire est disponible en fiche technique.

Remarques:

- Le contrôleur I2C placé sur la partie arrière de l'afficheur est à souder par vos soins à l'afficheur.
- L'utilisation de ce module nécessite l'utilisation de la librairie LiquidCrystal I2C disponible dans le gestionnaire de librairies de l'IDE Arduino (voir fiche technique).

Alimentation: 5 Vcc

Interface I2C

Adresse I2C: sélectionnable (par défaut 0x27, par pontet: 0x23, 0x25 et 0x26)

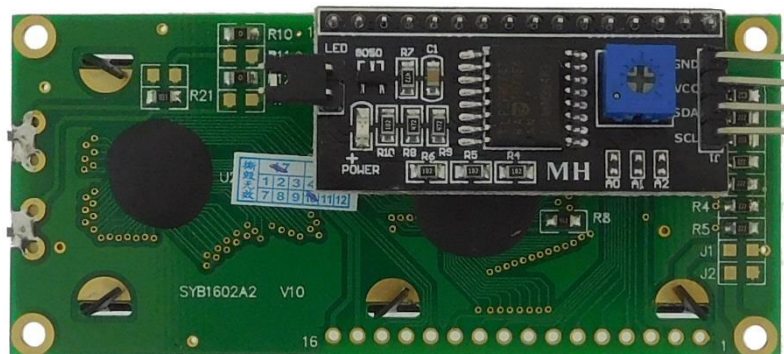
Caractères noirs sur fond jaune

Contraste ajustable via potentiomètre

Dimensions: 80 x 36 x 28 mm

Soudure du module I2C :

Veuillez souder le module I2C au dos de l'afficheur de la façon suivante:



Branchement du module I2C à la carte Uno :

Vérifiez que le cavalier est en place

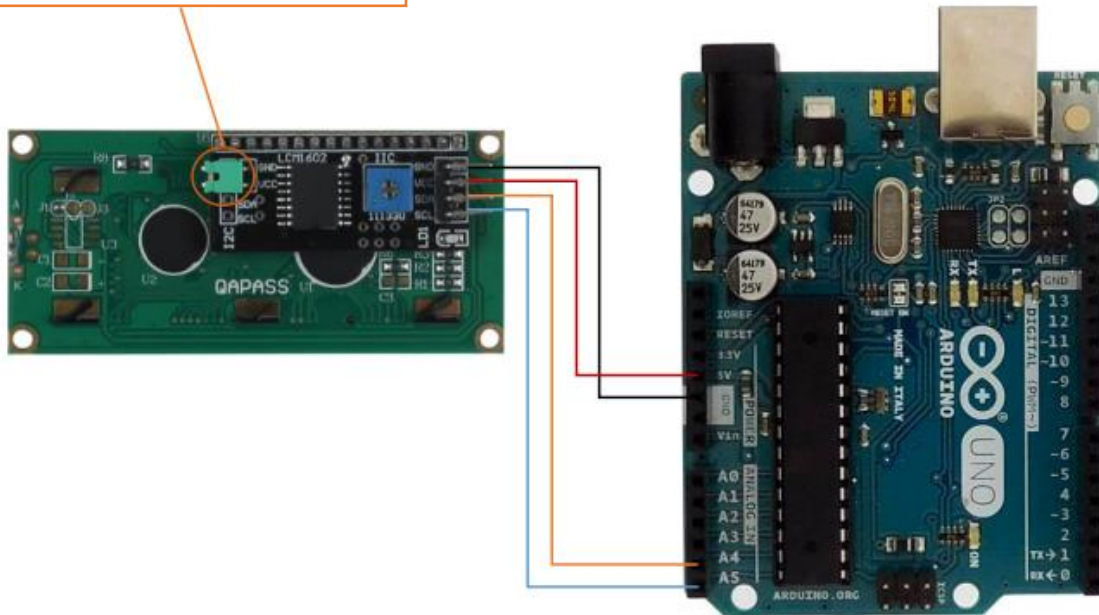
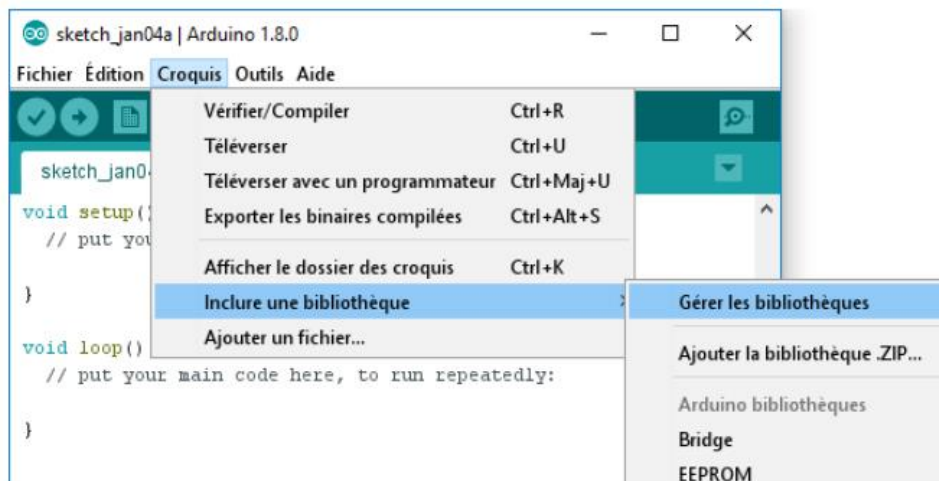


Table de correspondance :

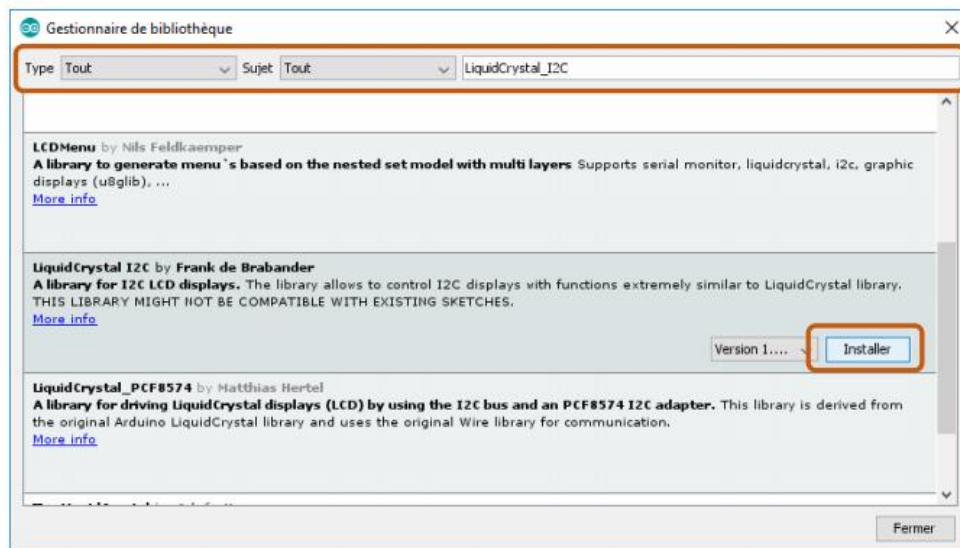
Afficheur LCD I2C	Carte Uno
GND	GND
Vcc	+5 Vcc
SDA	A4
SCL	A5

Installation de la bibliothèque :

Pour pouvoir utiliser l'afficheur LCD, la bibliothèque LiquidCrystal_I2C doit être installée : Ouvrez l'IDE Arduino et aller dans Croquis -> Inclure une bibliothèque -> Gérer les bibliothèques.



Dans le gestionnaire de bibliothèques, recherchez « LiquidCrystal_I2C » et installez LiquidCrystal I2C :



Fermez la fenêtre une fois l'installation terminée.

Exemple de programme :

L'exemple de code suivant (à copier dans l'IDE Arduino) initialise l'afficheur et affiche le texte entre guillemets dans void loop().

```

Test_LCD16x2 | Arduino 1.8.0
Fichier Édition Croquis Outils Aide

Test_LCD16x2

#include <Wire.h>
#include <LiquidCrystal_I2C.h>

LiquidCrystal_I2C lcd(0x27, 16, 2);

void setup()
{
  lcd.init(); // initialisation de l'afficheur
}
void loop()
{
  lcd.backlight();
  // Envoi du message
  lcd.setCursor(0, 0);
  lcd.print("Go Tronic");
  lcd.setCursor(0,1);
  lcd.print("Test I2C LCD");
}
    
```

GO TRONIC
ROBOTIQUE ET COMPOSANTS ÉLECTRONIQUES

Si vous rencontrez des problèmes, merci de nous contacter par courriel à :

sav@gotronic.fr