

Manuel d'utilisation de l'afficheur LCD I2C LD1602I2C.



Cher client,

Merci d'avoir acheté ce produit.

Veuillez suivre les instructions ci dessous pour la première utilisation.

Présentation du module :

Afficheur LCD 2 x 16 caractères noirs rétro-éclairé jaune se raccordant via le bus I2C sur un microcontrôleur (Arduino par exemple). L'adresse I2C est sélectionnable par pontet à souder.

Le module se raccorde directement sur une carte Arduino via des câbles de liaison non inclus (voir fiche technique). Une librairie LCD I2C nécessaire est disponible en fiche technique.

Remarques:

- Le contrôleur I2C placé sur la partie arrière de l'afficheur est à souder par vos soins à l'afficheur.
- L'utilisation de ce module nécessite l'utilisation de la librairie LiquidCrystal I2C disponible dans le gestionnaire de librairies de l'IDE Arduino (voir fiche technique).

Alimentation: 5 Vcc

Interface I2C

Adresse I2C: sélectionnable (par défaut 0x27 ou 0x3F suivant approvisionnement)

Caractères noirs sur fond jaune

Contraste ajustable via potentiomètre

Dimensions: 80 x 36 x 28 mm

Soudure du module I2C :

Veuillez souder le module I2C au dos de l'afficheur de la façon suivante:



Branchement du module I2C à la carte Uno :

Vérifiez que le cavalier est en place

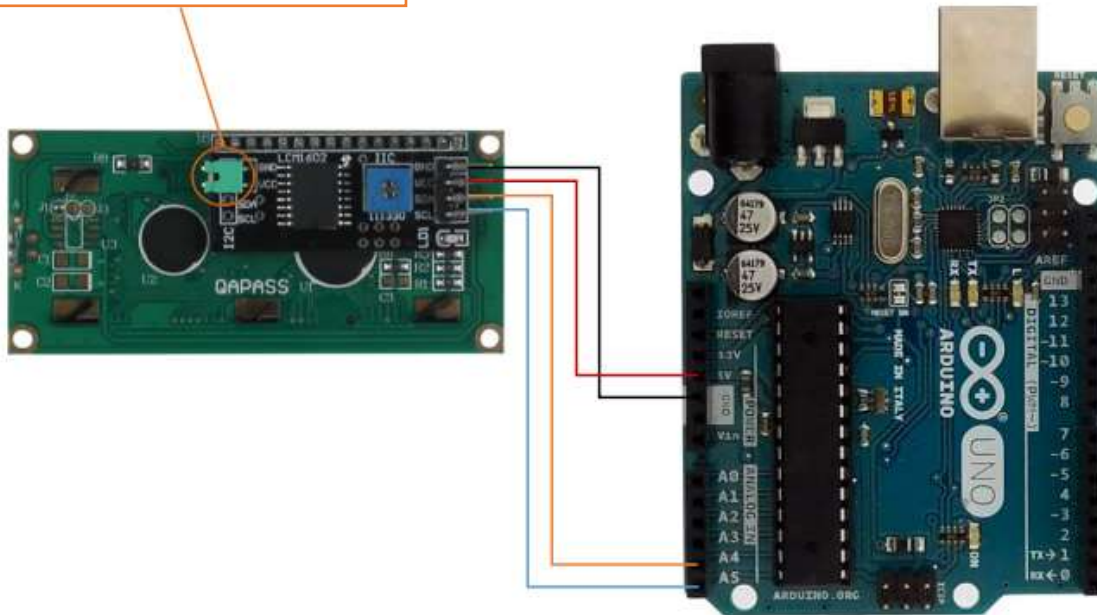
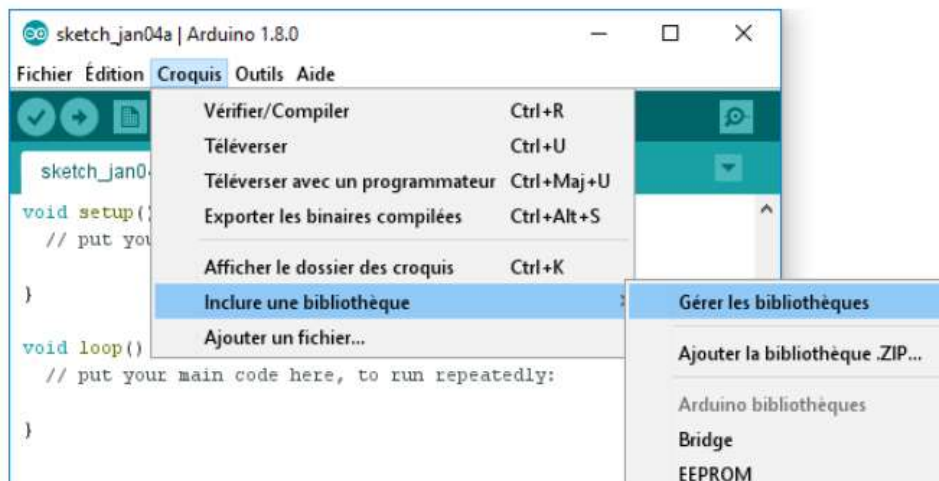


Table de correspondance :

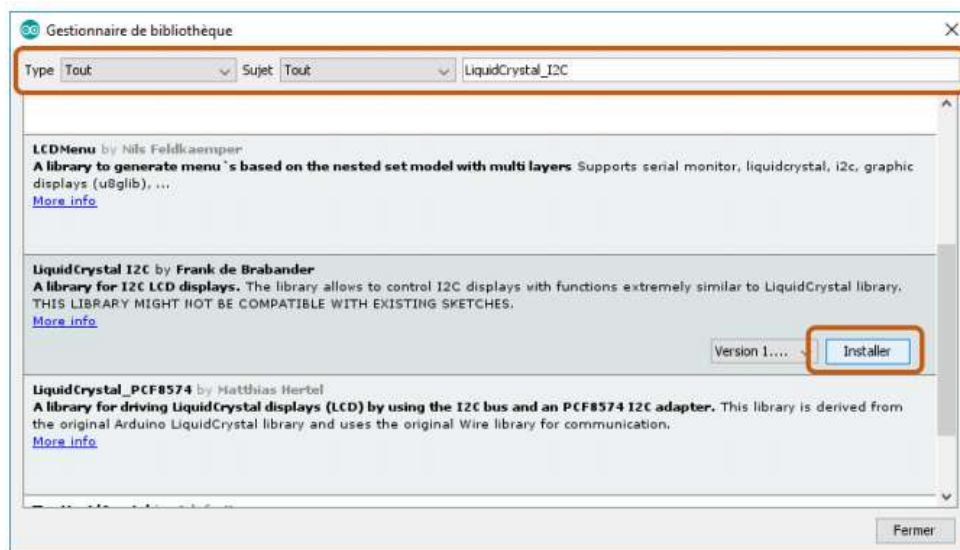
Afficheur LCD I2C	Carte Uno
GND	GND
Vcc	+5 Vcc
SDA	A4
SCL	A5

Installation de la bibliothèque :

Pour pouvoir utiliser l'afficheur LCD, la bibliothèque LiquidCrystal_I2C doit être installée : Ouvrez l'IDE Arduino et aller dans Croquis -> Inclure une bibliothèque -> Gérer les bibliothèques.



Dans le gestionnaire de bibliothèques, recherchez « LiquidCrystal_I2C » et installez LiquidCrystal I2C :



Fermez la fenêtre une fois l'installation terminée.

Exemple de programme :

L'exemple de code suivant (à copier dans l'IDE Arduino) initialise l'afficheur et affiche le texte entre guillemets dans void loop().

Suivant le modèle d'afficheur, l'adresse I2C peut être 0x3F. Il est simplement nécessaire de la remplacer dans le champ LiquidCrystal_I2C à la place de 0x27.

```

Test_LCD16x2 | Arduino 1.8.0
Fichier Édition Croquis Outils Aide

Test_LCD16x2

#include <Wire.h>
#include <LiquidCrystal_I2C.h>

LiquidCrystal_I2C lcd(0x27, 16, 2);

void setup()
{
  lcd.init(); // initialisation de l'afficheur
}
void loop()
{
  lcd.backlight();
  // Envoi du message
  lcd.setCursor(0, 0);
  lcd.print("Go Tronic");
  lcd.setCursor(0,1);
  lcd.print("Test I2C LCD");
}
    
```

GO TRONIC
ROBOTIQUE ET COMPOSANTS ÉLECTRONIQUES

Si vous rencontrez des problèmes, merci de nous contacter par courriel à :

sav@gotronic.fr