

Guide de mise en marche du kit IR GT017

Matériel nécessaire :

- Une [carte Uno ou compatible](#)
- Un jeu de cordons M/F [BBJ21](#)



Présentation du module :

Télécommande infrarouge miniature livrée avec un récepteur IR 38 kHz permettant de contrôler sans fils vos projets Arduino.

La télécommande dispose de 17 boutons dont 4 pour les directions. Le kit est livré avec 3 cordons F/F et une Led bleue.

Remarques:

- Pour un raccordement sur une carte Arduino il est recommandé d'utiliser des cordons M/F type [BBJ21](#).
- Cette télécommande est également compatible les autres récepteurs IR 38 kHz.

Caractéristiques:

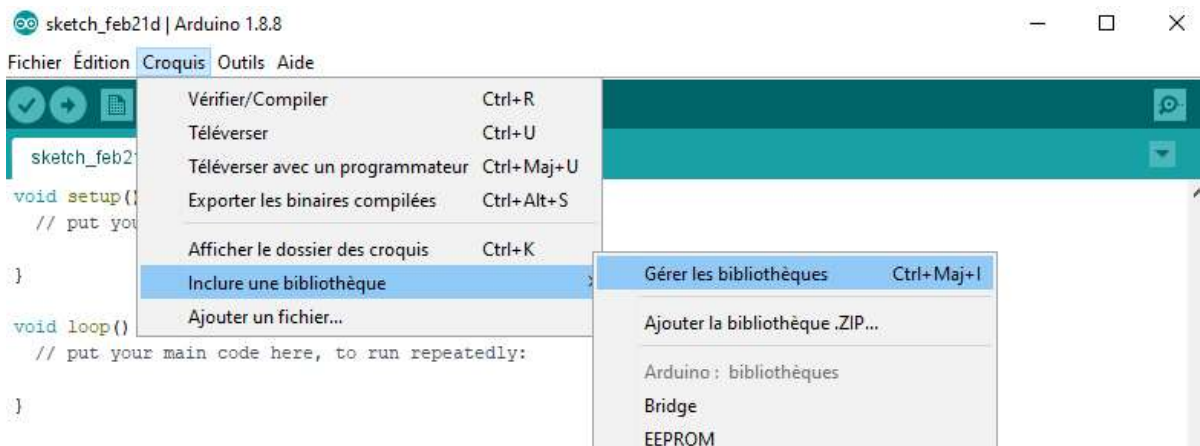
- Alimentation:
 - télécommande: via pile CR2025 incluse
 - récepteur: 3,3 et 5 Vcc via la carte Arduino
- Boutons: 17 dont 4 directionnels
- Fréquence: 38 kHz
- Portée: environ 5 m
- Dimensions: 86 x 40 x 7 mm

Installation de la bibliothèque :

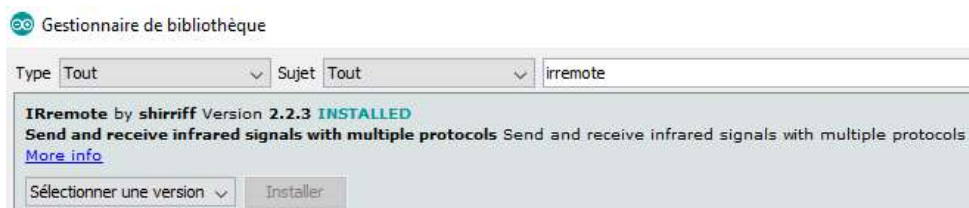
La librairie Arduino *IRremote* est nécessaire au fonctionnement du récepteur IR avec la carte Arduino. Celle-ci se télécharge directement depuis l'IDE.

- Dans l'IDE Arduino, rendez-vous à :

Croquis -> Inclure une bibliothèque -> Gérer les bibliothèques.



- Dans la barre de recherche, saisissez : *IRremote* et cliquez sur **installer**.



Montage :

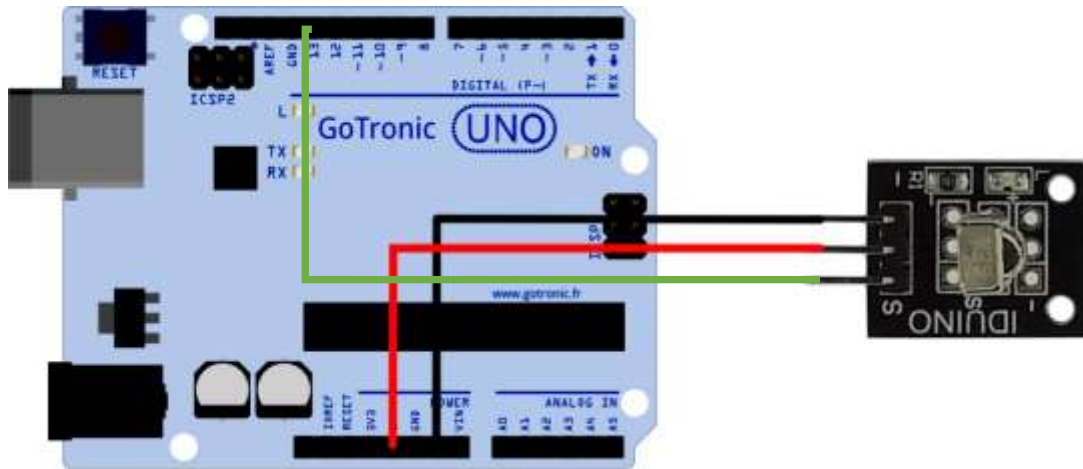


Table de correspondance :

Carte Uno	Module IR
5V	Vcc
GND	GND
11	S

Exemple de programme:

Ce programme (à copier dans l'IDE Arduino) permet la réception, dans le moniteur série, du code hexadécimal de chaque touche appuyée.

```
#include <IRremote.h>
int RECV_PIN = 11; // Définition de la broche Signal du récepteur IR raccordé sur la carte Uno
IRrecv irrecv (RECV_PIN); // Déclaration du module IR
decode_results results;
void setup ()
{
  Serial.begin (9600); // Démarre la communication série
  irrecv.enableIRIn (); // Démarrage du récepteur IR
}
void loop () {
  if (irrecv.decode (& results)) {
    Serial.println (results.value, HEX); // Affichage de la valeur reçue en hexadécimal
    irrecv.resume (); // Réception de la valeur suivante
  }
}
```

Remarque : La variable **results.value** contient le code infrarouge reçu. Vous pouvez donc exécuter des actions en fonction du code reçu : Allumer/Eteindre des leds, des relais, etc.



Si vous rencontrez des problèmes, merci de nous contacter par courriel à :

sav@gotronic.fr