

Guide de mise en marche du capteur d'humidité

Matériel nécessaire :

- une carte [Uno ou compatible](#)
- un [jeu de cordons M/F](#)
- un capteur d'humidité GT110



Présentation du module :

Ce module capteur d'humidité permet de connaître la concentration d'eau dans la terre par exemple. Le capteur se raccorde sur une entrée analogique d'une carte Arduino ou compatible.

Alimentation : 5 Vcc

Connecteurs : 3 broches (Vcc, GND et Signal)

Dimensions : 25 x 15 mm

Connexion du capteur :

Branchez le capteur aux broches de la carte Uno comme représenté ci-dessous :

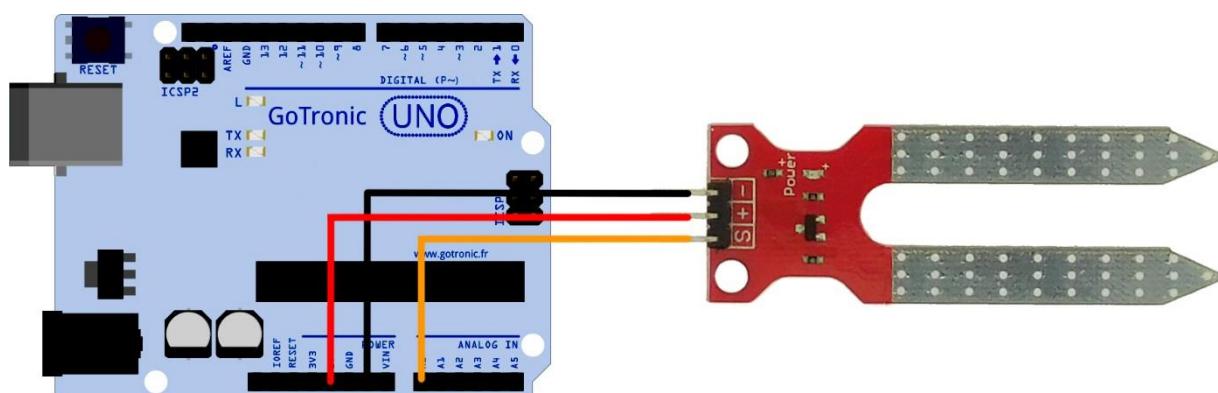


Table de correspondance :

Carte Uno	Capteur d'humidité
A0	S
5 Vcc	+ (broche du milieu)
GND	-

Exemple de programme:

L'exemple de code suivant (à copier dans l'IDE Arduino) permet de lire la valeur analogique renvoyée par le capteur d'humidité via le moniteur série.

```
int sensorPin = A0; // Déclaration de la broche du capteur
int sensorValue = 0; // Déclaration d'une variable

void setup() {
Serial.begin(9600);
}

void loop() {

sensorValue = analogRead(sensorPin);
delay(1000);
Serial.print("sensor = " );
Serial.println(sensorValue);
}
```

GO TRONIC

ROBOTIQUE ET COMPOSANTS ÉLECTRONIQUES

Si vous rencontrez des problèmes, merci de nous contacter par courriel à :

sav@gotronic.fr