

## Guide de mise en marche du shield Joystick GT1124

### Matériel nécessaire :

- 1 x carte compatible Uno®
  - 1 x [cordon USB B](#)
  - 1 x shield joystick [GT1124](#)
- 



### Présentation du module :

Shield Joystick composé de deux potentiomètres pour les axes X et Y, de deux boutons-poussoirs centraux et de 4 boutons-poussoirs de couleur. Les axes X et Y sont à raccorder sur deux entrées analogiques.

### Caractéristiques :

Alimentation : +3,3 Vcc ou +5 Vcc (via la carte compatible Uno®, sélection par interrupteur)

1 joystick X et Y

1 inter central à "clic"

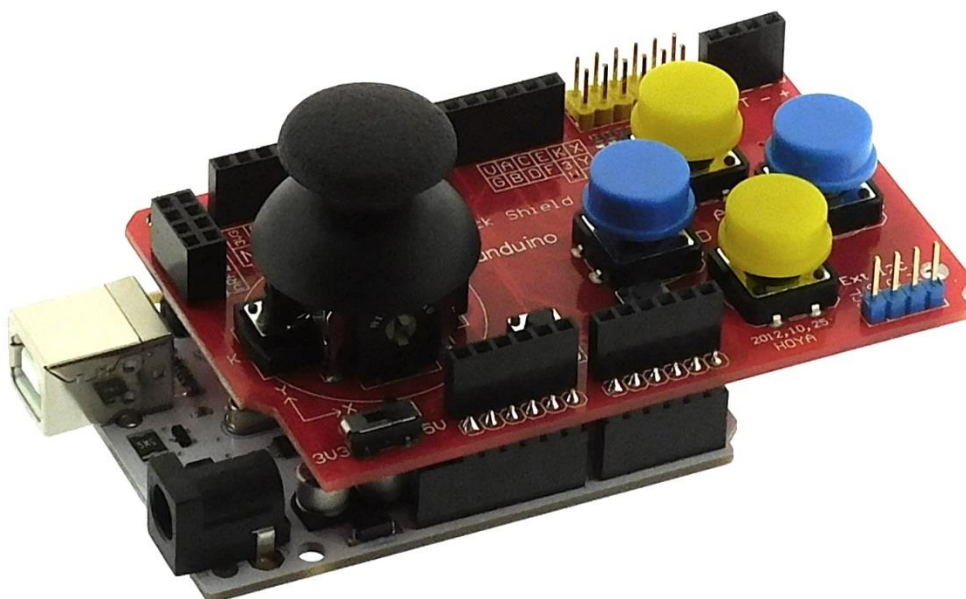
- 2 boutons-poussoirs centraux

- 4 boutons-poussoirs de couleur

Dimensions : 87 x 54 x 33 mm

### Connexion du module :

Le shield s'enfiche simplement dans les connecteurs latéraux de la carte compatible Uno®.



## Exemple de programme:

L'exemple de code suivant (à copier dans l'IDE Arduino®) permet d'afficher l'état des boutons et la position des axes dans le moniteur série (CTRL+MAJ+M).

```
int const boutonA=2, boutonB=3, boutonC=4, boutonD=5, boutonE=6, boutonF=7,
boutonK=8; // Déclaration des boutons et des broches correspondantes

void setup(void)
{
  pinMode(boutonA, INPUT); // Déclare le bouton A comme entrée
  pinMode(boutonB, INPUT); // Déclare le bouton B comme entrée
  pinMode(boutonC, INPUT); // Déclare le bouton C comme entrée
  pinMode(boutonD, INPUT); // Déclare le bouton D comme entrée
  pinMode(boutonE, INPUT); // Déclare le bouton E comme entrée
  pinMode(boutonF, INPUT); // Déclare le bouton F comme entrée
  pinMode(boutonK, INPUT); // Déclare le bouton K comme entrée
  Serial.begin(9600); // Initialisation de la communication série
}

void loop(void)
{
  // Lecture des axes
  Serial.print("Position axe X: ");
  Serial.println(analogRead(0)); // Lecture de la valeur analogique
  de l'axe X
  Serial.print("Position axe Y: ");
  Serial.println(analogRead(1)); // Lecture de la valeur analogique
  de l'axe Y

  // Lecture des boutons-poussoirs
  Serial.print("A: ");
  Serial.println(digitalRead(boutonA)); // Lecture de la valeur analogique
  du bouton A
  Serial.print("B: ");
  Serial.println(digitalRead(boutonB)); // Lecture de la valeur analogique
  du bouton B
  Serial.print("C: ");
  Serial.println(digitalRead(boutonC)); // Lecture de la valeur analogique
  du bouton C
  Serial.print("D: ");
  Serial.println(digitalRead(boutonD)); // Lecture de la valeur analogique
  du bouton D
  Serial.print("E: ");
  Serial.println(digitalRead(boutonE)); // Lecture de la valeur analogique
  du bouton E
  Serial.print("F: ");
  Serial.println(digitalRead(boutonF)); // Lecture de la valeur analogique
  du bouton F
  Serial.print("K: ");
  Serial.println(digitalRead(boutonK)); // Lecture de la valeur analogique
  du bouton K

  delay(1000); // Temporisation d'une seconde
}
```



Si vous rencontrez des problèmes, merci de nous contacter par courriel à :

[sav@gotronic.fr](mailto:sav@gotronic.fr)