

Guide de mise en marche du module LK-FlameSEN (35431)

Présentation :

Détecteur Linker permettant la détection d'une flamme ou de toutes autres sources lumineuses.

Il se raccorde sur une entrée d'une carte à microcontrôleur avec un cordon non inclus via:

- le shield 35420 pour une carte Arduino ou compatible
- le shield 35421 pour une carte Raspberry B+, 2 et 3

Interface: compatible Linker

Portée de détection: 0 à 1 mètre environ

Dimensions: 20 x 20 x 11 mm

Exemple de code Arduino:

```
void setup() {  
  Serial.begin(9600);  
  pinMode(6, OUTPUT);  
}  
  
void loop() {  
  int sensor = analogRead(A0);  
  Serial.print("Flame: ");  
  Serial.println(sensor, DEC);  
  // La led intégrée s'allume lorsque la valeur du capteur est supérieure à 200  
  if(sensor > 200){  
    digitalWrite(6, HIGH);  
  }  
  else{  
    digitalWrite(6, LOW);  
  }  
  delay(200);  
}
```

Exemple de code Raspberry:

```
import RPi.GPIO as GPIO
import spidev
from time import sleep

#Initialisation, le capteur sur A0 et la LED sur D4
flame = 0
led = 4

spi = spidev.SpiDev()
spi.open(0,0)
GPIO.setwarnings(False)
GPIO.setmode(GPIO.BCM)
GPIO.setup(led, GPIO.OUT)
GPIO.output(led, False)

def readadc(adcnum):
    r = spi.xfer2([1,8+adcnum << 4,0])
    adcout = ((r[1] & 3) <<8)+r[2]
    return adcout

while True:
    value = readadc(flame)
    print("Current Value: " + str(value))<br />
        #On allume la led lorsque la valeur du capteur est supérieure à 200
    if(value > 200):
        GPIO.output(led, True)
    else:
        GPIO.output(led, False)
    sleep(0.5)
```

Si vous rencontrez des problèmes, merci de nous contacter par courriel à :

sav@gotronic.fr