

Guide de mise en marche du kit IR GT017

Matériel nécessaire :

- 1 x carte compatible Uno®
- 1 x jeu de cordons M/F [BBJ21](#)
- 1 x kit IR [GT017](#)



Présentation du module :

Télécommande infrarouge miniature livrée avec un récepteur IR 38 kHz permettant de contrôler sans fils votre projet compatible Arduino®.

La télécommande dispose de 17 boutons dont 4 pour les directions. Le kit est livré avec 3 cordons F/F et une LED bleue.

Remarques:

- Pour un raccordement sur une carte compatible Arduino® il est recommandé d'utiliser des cordons M/F type [BBJ21](#).
- Cette télécommande est également compatible les autres récepteurs IR 38 kHz.

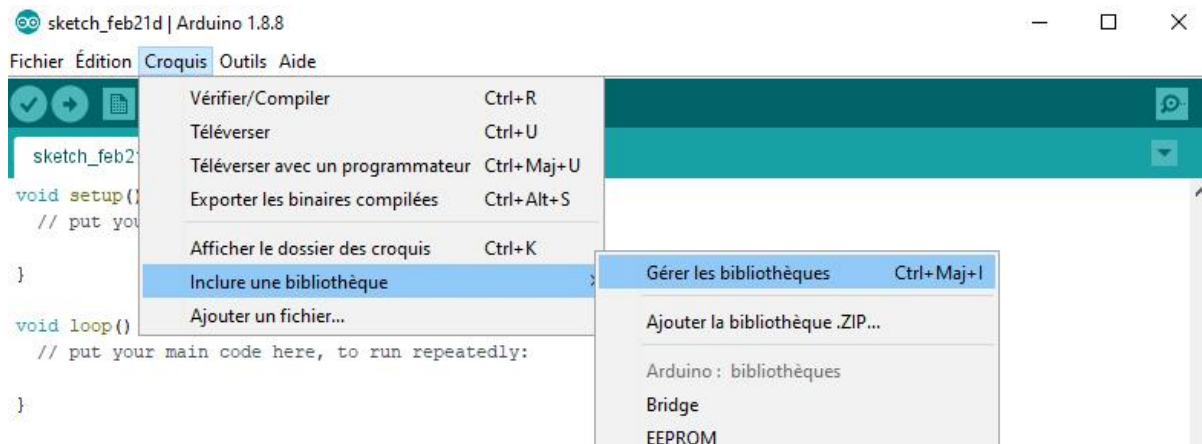
Caractéristiques :

- Alimentation :
 - télécommande : via pile CR2025 incluse
 - récepteur : 3,3 et 5 Vcc via la carte Arduino
- Boutons : 17 dont 4 directionnelles
- Fréquence : 38 kHz
- Portée : environ 5 m
- Dimensions : 86 x 40 x 7 mm

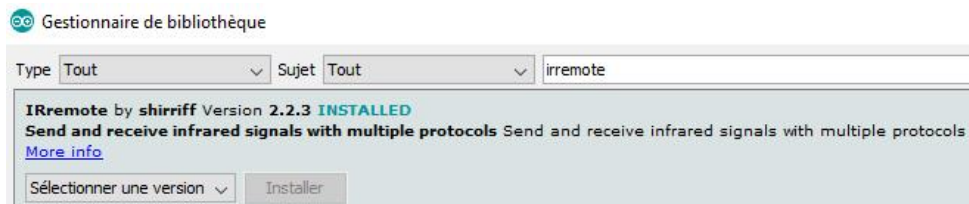
Installation de la bibliothèque :

La librairie Arduino *IRremote* est nécessaire au fonctionnement du récepteur IR avec la carte Arduino®. Celle-ci se télécharge directement depuis l'IDE.

Dans l'IDE Arduino®, rendez-vous à : *Croquis* -> *Inclure une bibliothèque* -> *Gérer les bibliothèques*.



Dans la barre de recherche, saisissez : *IRremote* et cliquez sur **installer**.



Câblage :

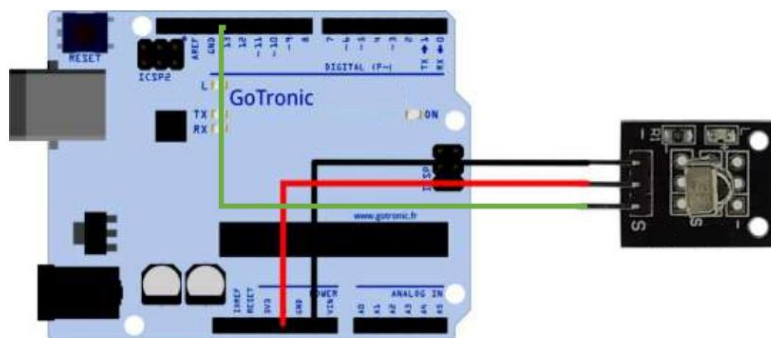


Table de correspondance :

Carte microcontrôleur	Module IR
5V	Vcc
GND	GND
11	S

Exemple de programme :

Ce programme (à copier dans l'IDE Arduino®) permet la réception du code hexadécimal de chaque touche appuyée. Ces informations sont visualisables dans le moniteur série.

```
#include <IRremote.h>
int RECV_PIN = 11; // Définition de la broche Signal du récepteur IR raccordé sur la carte
IRrecv irrecv (RECV_PIN); // Déclaration du module IR
decode_results results;
void setup ()
{
  Serial.begin (9600); // Démarre la communication série
  irrecv.enableIRIn (); // Démarrage du récepteur IR
}
void loop () {
  if (irrecv.decode (& results)) {
    Serial.println (results.value, HEX); // Affichage de la valeur reçue en hexadécimal
    irrecv.resume (); // Réception de la valeur suivante
  }
}
```

Remarque : La variable **results.value** contient le code infrarouge reçu. Vous pouvez donc exécuter des actions en fonction du code reçu : Allumer/Eteindre des leds, des relais, etc.



Si vous rencontrez des problèmes, merci de nous contacter par courriel à :

sav@gotronic.fr