

Manuel d'utilisation de l'Arduino Digispark

Cher client,

Merci d'avoir acheté notre produit.

Veuillez observer les instructions ci-dessous avant la première utilisation :



Préparation de l'installation

Logiciel Arduino

Si le logiciel Arduino n'est pas installé sur votre ordinateur, vous pouvez le télécharger ici :
<https://www.arduino.cc/en/Main/Software>

Driver Digispark

Le driver nécessaire est téléchargeable ici :

<https://github.com/digistump/DigistumpArduino/releases/download/1.6.7/Digistump.Drivers.zip>

- **Windows 7 ou avant :**

Redémarrez l'ordinateur et appuyez sur **F8** lors du redémarrage.

Dans le menu à l'écran, sélectionnez **Désactiver le contrôle obligatoire des signatures de pilotes**.

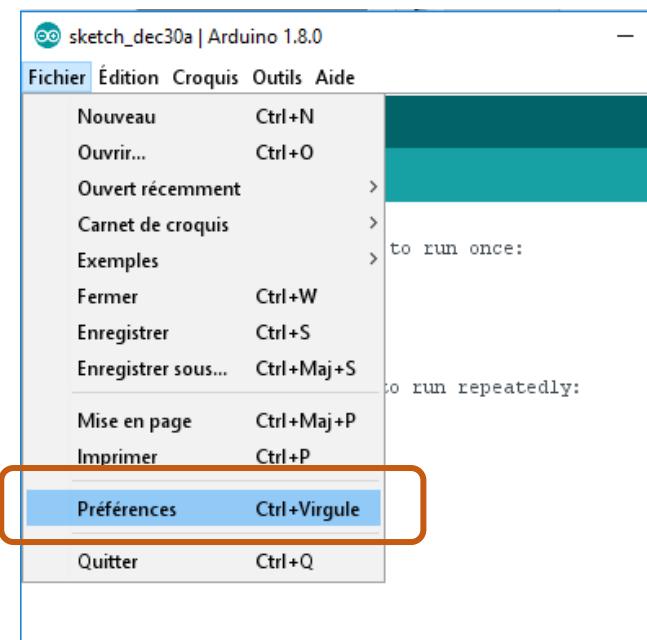
- **Windows 8 ou après :**

Cliquez sur le bouton démarrer. En maintenant la touche MAJ enfoncée, cliquez sur redémarrer.

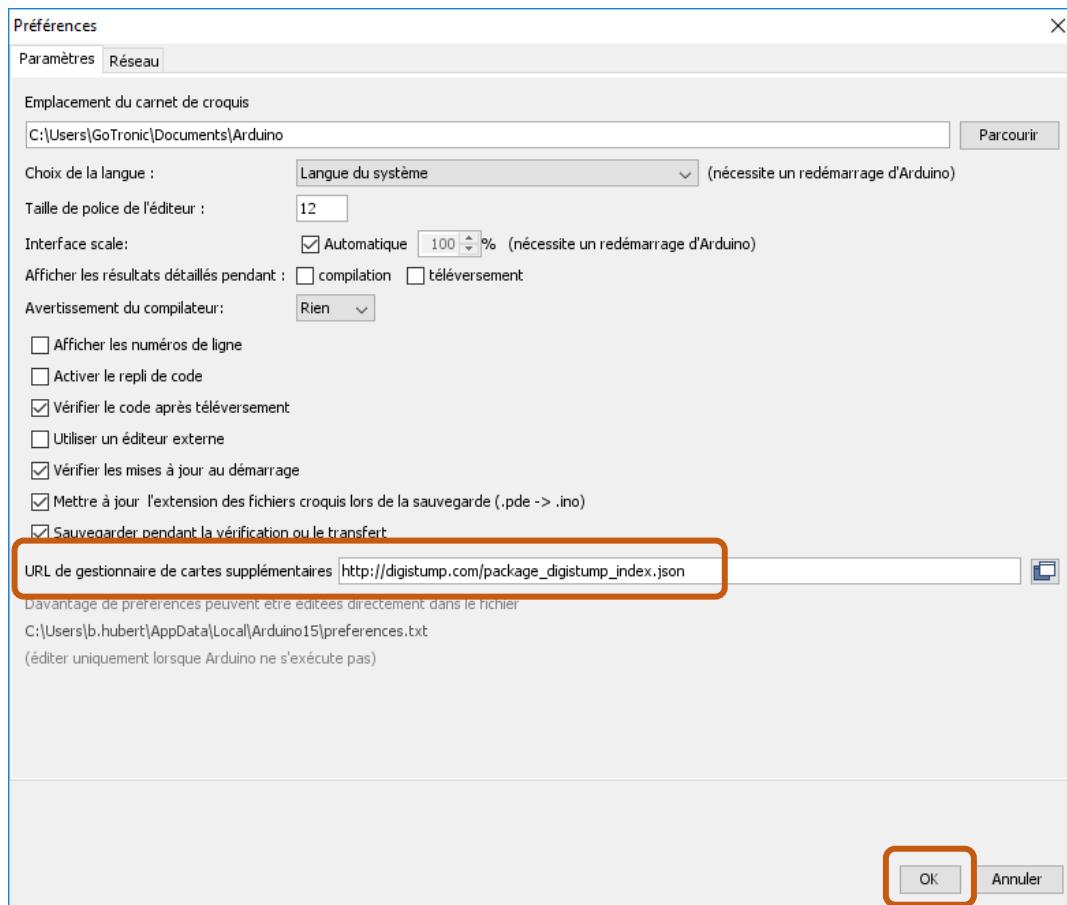
Dans le menu à l'écran, sélectionnez : **Dépannage → Options avancés → Paramètre de redémarrage → Désactiver le contrôle obligatoire des signatures de pilotes**.

Une fois l'ordinateur démarré, installez le pilote téléchargé : Extraire le fichier, lancer « Install Drivers.exe » et suivre les instructions d'installation.

Ensuite, ouvrez l'IDE Arduino, allez dans **Fichier → Préférences ...**

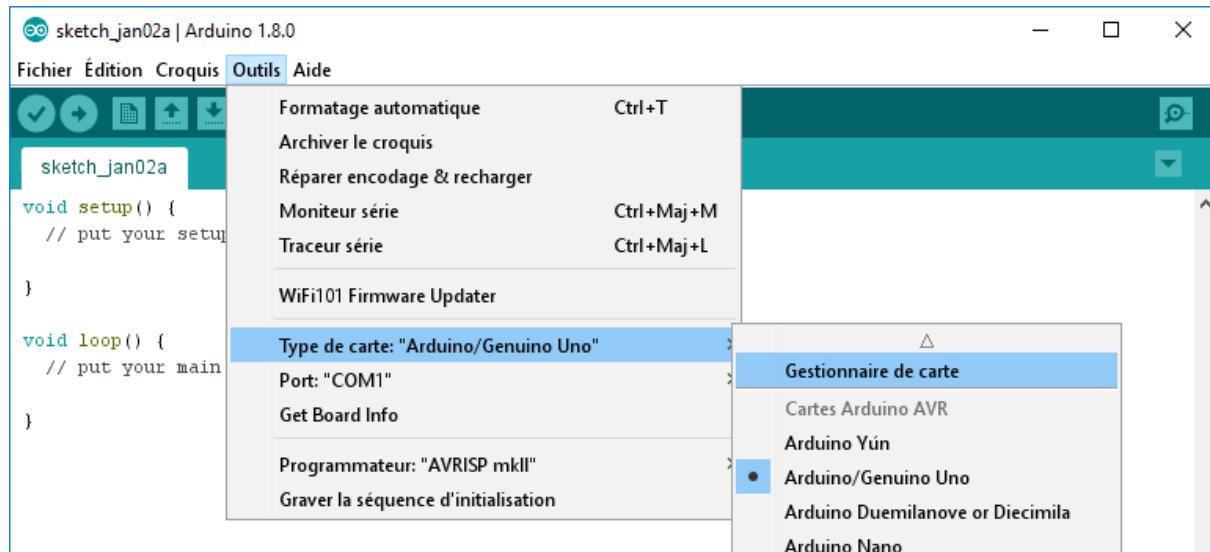


... et entrez l'URL « http://digistump.com/package_digistump_index.json » dans le champ **URL de gestionnaire de cartes supplémentaires**

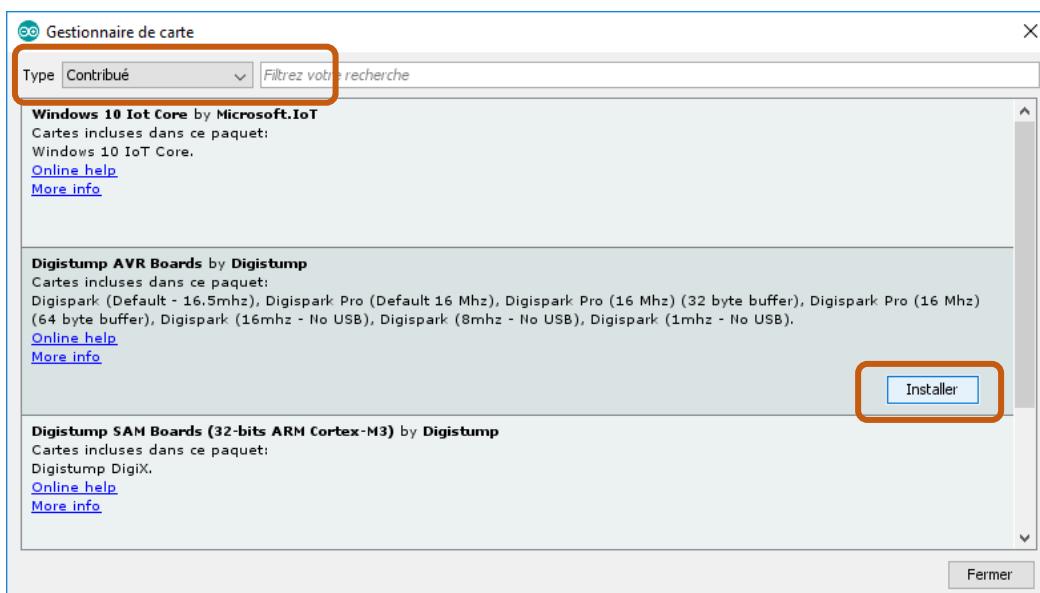


Pour installer la carte, procédez comme ci-dessous :

Outils → Type de carte → Gestionnaire de carte



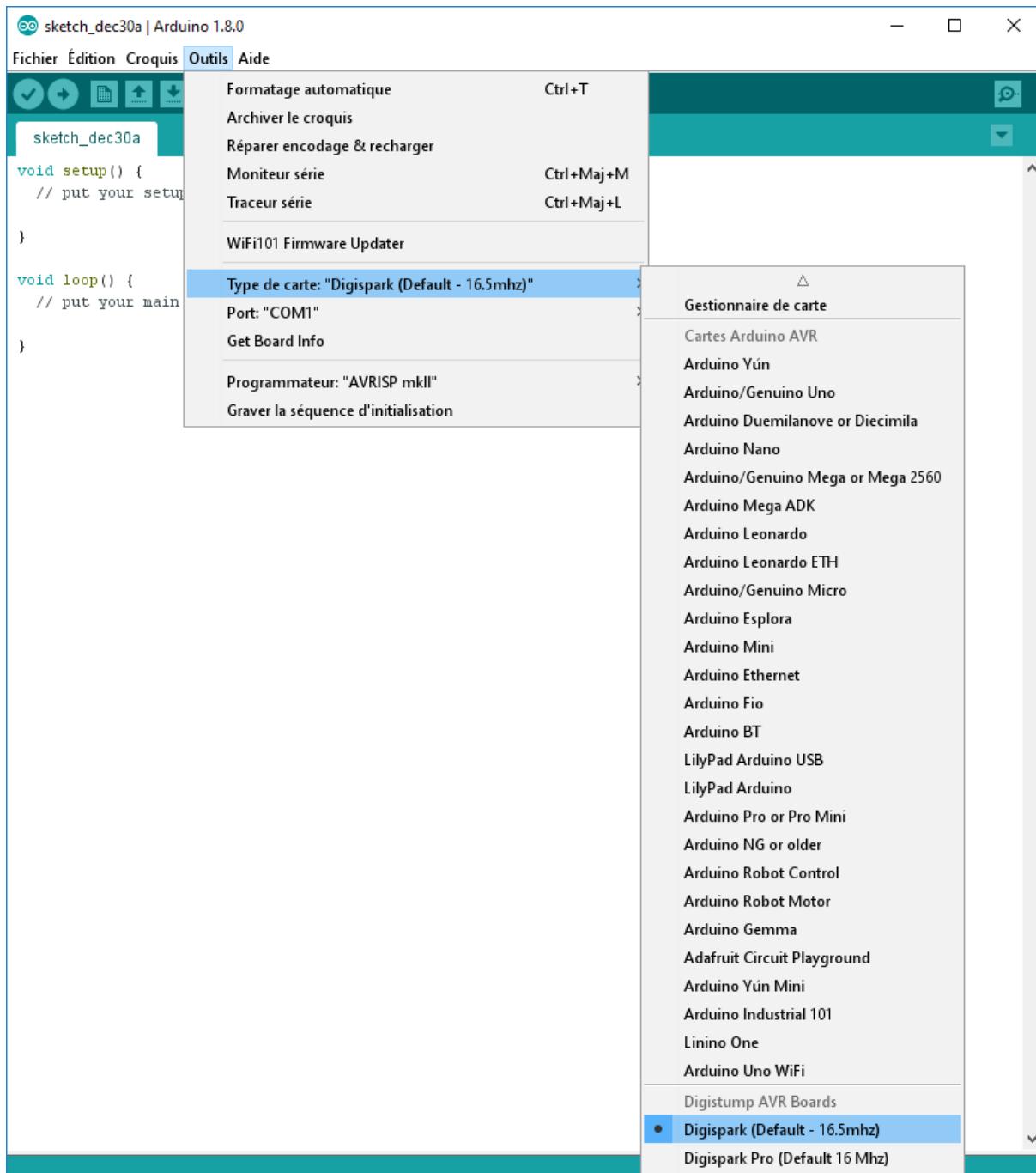
Dans le gestionnaire de cartes, sélectionnez le type « Contribué » et installez **Digistump AVR Boards** :



La carte a bien été installée :



Le programme Arduino doit être paramétré pour la carte *Digispark (Default – 16.5mhz)* :



L'Arduino Digispark est maintenant prêt à être utilisé.

A noter que le Digispark ne doit être connecté que lorsque le programme nous y invite, c'est à dire **après le début du transfert du programme** :

Exemple de programme

L'exemple de code suivant fait clignoter une LED :

The screenshot shows the Arduino IDE interface with the following details:

- Title Bar:** Test_Digispark | Arduino 1.8.0
- Menu Bar:** Fichier Édition Croquis Outils Aide
- Toolbar:** Includes icons for Save, Run, Upload, and Download.
- Sketch Name:** Test_Digispark
- Code Area:** Contains the following Arduino sketch:

```
void setup() {
    // Initialisation des pins
    pinMode(0, OUTPUT);      //LED on Model B
    pinMode(1, OUTPUT);      //LED on Model A or Pro
}

void loop() {
    digitalWrite(0, HIGH);   //Allume la LED
    digitalWrite(1, HIGH);
    delay(1000);           //Attend une seconde
    digitalWrite(0, LOW);   //Eteint la LED
    digitalWrite(1, LOW);
    delay(1000);           //Attend une seconde
}
```

A noter que le Digispark ne doit être connecté que **lorsque le programme nous y invite**, c'est à dire **après le début du transfert du programme** :

```
Le croquis utilise 718 octets (11%) de l'espace de stockage de programmes. Le maximum est de 6012 octets.
Les variables globales utilisent 9 octets de mémoire dynamique.
Running Digispark Uploader...
Plug in device now... (will timeout in 60 seconds)
```

Lorsque le programme est transféré, le message suivant apparaît :

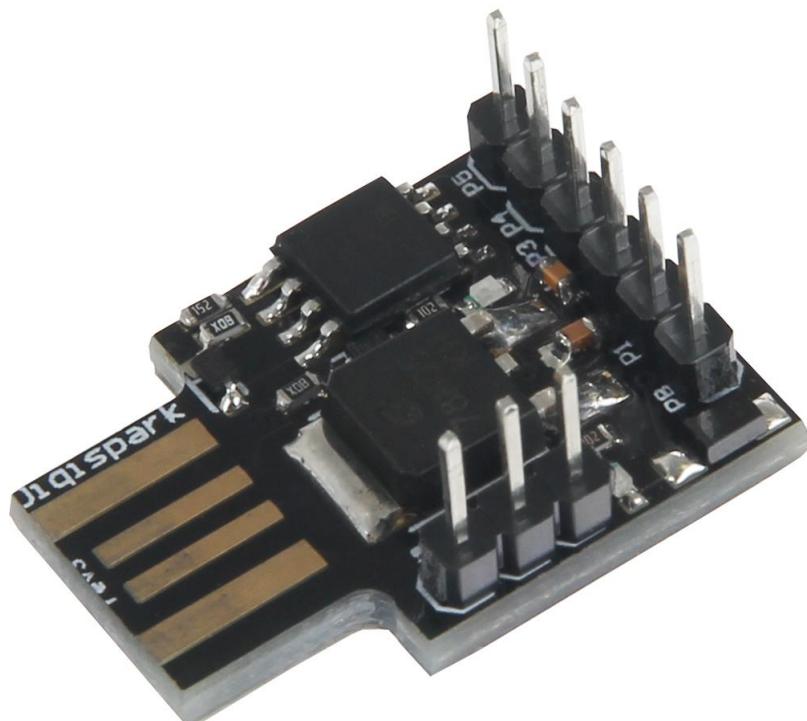
```
running: 100% complete
>> Micronucleus done. Thank you!
```

GO TRONIC

ROBOTIQUE ET COMPOSANTS ÉLECTRONIQUES

Si vous rencontrez des problèmes, merci de nous contacter par courriel à :

sav@gotronic.fr



Coordonnées du fabricant :

joy-it[®]

service@joy-it.net

+49 (0)2845 9360 – 50